

Die Merkwürdigkeiten der Marien- und Dom-Kirche
in Lübeck, mit der Abbildung beider Kirchen in
Steindruck. Neue umgearbeitete Ausgabe. geh. 1 $\frac{m}{z}$
Ausführliche Beschreibung und Abbildung des Todten-
tanzes in der St. Marien-Kirche in Lübeck. Neue
Ausgabe. 8. geh. 8 β
mit illuminirter Abbildung 12 β

Allen, welche dies merkwürdige Gemälde mit Interesse
betrachteten, wird diese genaue Abbildung und Beschrei-
bung, welcher auch die ehemals plattdeutschen Verse bei-
gefügt sind, auch in der Entfernung das Original wieder
lebhaft vergegenwärtigen; daher schon deshalb diese kleine
Schrift allen Fremden und Einheimischen empfohlen werden
darf, als das Gemälde selbst seines Alters wegen immer
einer besonderen Aufmerksamkeit werth bleibt.

Obige drey Piecen mit den Abbildungen
zusammen gebunden . . . 1 $\frac{m}{z}$ 10 β
Post-Tabelle 4 β

Dieselbe enthält nicht allein die Ankunfts- und Abgangs-
zeit sämtlicher reitenden und fahrenden Posten,
sondern auch eine Uebersicht der Dampfschiffahrt, und
die Angabe der Geschäftszeit verschiedener öffentlicher
Behörden in Lübeck.

Reglement über die Passagier-Effecten. Allerhöchst
bestätigt am 28. Januar 1831. 8. geh. . . 4 β

Reglement für die mit ihren Schiffen zu Cronstadt an-
kommenden Schiffs-Capitaine, nebst Reglement, die
Stauer betreffend. 4. geheftet 4 β

Von diesen Piecen enthält die erstere alle Vorschriften
und Zollbestimmungen für die von Reisenden in Rußland
einzuführenden Effecten; die letztere bezieht sich auf das
Verhalten der Schiffer bey ihrer Ankunft in Cronstadt,
die Bestimmungen über die Declaration, das Einholen der
Schiffe, deren Entloshung u. s. w.

Anleitung zum Whist-Spiele, wie auch zum Boston-
Spiele, nach allgemein geltenden Regeln. geh. 4 β

Bezahlungs-Tabelle für Boston-Whist, nebst An-
leitung zu diesem Spiele. geheftet 4 β

Diese Tabelle giebt nicht allein an, wie viel für ein
Spiel in einer oder der andern Farbe bezahlt wird, sondern
sie zeigt auch die genau ausgerechnete Zahl der für ein Spiel
in allen Farben so wie im Grandissimo zu bezahlenden Points
(Prisen), macht demnach alle weitere Berechnung überflüssig
und sichert den Spieler vor Irrthum und Nachtheil.